

## **Командный конкурс разработки мобильных приложений на платформе 1С**

Конкурсный отбор проходит в несколько этапов:

1. Предварительный этап, в ходе которого конкурсантам необходимо отправить список участников команды, презентацию по мобильному приложению в форматах \*.pptx и \*.pdf и выгрузку информационной базы мобильного приложения \*.dt на student@1c-ra.ru (подача заявок на конкурс до 26 февраля 2023 г. включительно).

2. Заочный этап, в ходе которого осуществляется проверка поданных заявок (отбор заявок на конкурс до 27 февраля 2023 г. включительно).

3. Очный этап, который пройдет 1 марта 2023 г. в конференц-зале бизнес-инкубатора РГРТУ (г. Рязань, ул. Гагарина, 59Б), предусматривает очное выступление участников с презентациями перед экспертным жюри.

Организаторами студенческих 1С:Соревнований в Рязани выступает партнёр фирмы «1С» – Группа компаний «Промавтоматика» и ФГБОУ ВО «Рязанский государственный радиотехнический университет им. В. Ф. Уткина».

### **Критериями отбора научно-исследовательских работ являются:**

техническая часть – сложность технической реализации, наличие бизнес-логики, интересных решений и алгоритмов (оценивается от 1 до 5 баллов);

юзабилити – простота использования, лёгкость освоения и доступность интерфейса, гармоничный («приятный глазу») интерфейс (оценивается от 1 до 5 баллов);

интеграция (с внешними системами/с другими языками) – использование CSS-стиля, интеграция с Telegram, использование API внешних/сторонних систем и т.д.) (оценивается от 1 до 5 баллов);

определена целевая аудитория приложения – знания о том, кому этот продукт точно необходим и возможность объяснить это (оценивается от 1 до 5 баллов);

актуальность – насколько приложение необходимо в текущих реалиях (отсутствие аналогов, высокая потребность именно в этом приложении и т.д.) (оценивается от 1 до 3 баллов);

оформление презентации, выступление – наличие презентации, которая наиболее полно отражает все вышеперечисленные достоинства разработанного мобильного приложения, грамотная речь, умение донести свои мысли и ответить на вопросы экспертов (оценивается от 1 до 3 баллов).

**Что необходимо сделать в мобильном приложении:**

использовать преимущества и функциональность **мобильной платформы** (например, функции набора звонков, отправки сообщений, служб геопозиционирования и работы с картами, работы с фото и отправки по электронной почте и т.д.).

**Как нельзя делать:**

Работать в технологии «мобильный клиент» и «мобильный клиент с автономным режимом» (аналоги тонких клиентов, предназначенных для мобильных устройств), работать только из браузера, открываемого через мобильное приложение.

**Работа осуществляется с использованием мобильной платформы 1С: Предприятие.**

На основании оценки экспертов, выставленных в ходе представления участниками докладов, жюри выбирает **3 лучших проекта (1-е, 2-е, 3-е место)**. Также будет определен проект-победитель в **специальной номинации «Приз зрительских симпатий»**. В этой номинации победителя будут определять сами участники конкурса путем голосования. Авторы выбранных проектов становятся победителями Конкурса. Победители Конкурса награждаются дипломами и призами от спонсоров.

В этом году будет добавлена **специальная номинация от Министерства Цифрового Развития, Информационных Технологий и Связи Рязанской области «Умный город»**. Решения из этой области смогут побороться за специальный приз от Министерства. Несколько команд могут реализовать описанное ниже приложение. Лучшая реализация будет награждена специальной номинацией от **Министерства Цифрового Развития, Информационных Технологий и Связи Рязанской области**.  
Цель задачи: решение проблем граждан по вопросам благоустройства и решения проблем ЖКУ. Идея задачи: приложение, в котором можно оставить обращение по возникшей проблеме (яма на дороге, не убран мусор и др.). С помощью геометки пользователь может отметить место, описать проблему и прикрепить фото и видеоматериалы.